

POKER TEXAS HOL'EM EN 3 PASOS



SOLVERDE
CASINOS · HOTÉIS

DESCRIPCIÓN GENERAL

El Poker Texas Hold'em se juega con una baraja estándar de 52 cartas. A diferencia de otros juegos de casino, los jugadores compiten entre sí y no contra la Casa. El objetivo es ganar el bote formando la mejor combinación posible de cinco cartas, de acuerdo con la clasificación oficial de manos.

HAGAN SUS APUESTAS

Al inicio de la sesión, los puestos en la mesa se determinan mediante un sorteo aleatorio utilizando cartas altas. El botón de repartidor (o simplemente "el Botón") comienza en el jugador a la izquierda del crupier. Después de cada mano, el Botón se desplaza una posición en el sentido de las agujas del reloj. Ciegas (Blinds): Son apuestas obligatorias que se realizan antes de que se repartan las cartas. La ciega pequeña (Small Blind) equivale a la mitad de la apuesta mínima, y la ciega grande (Big Blind) es igual a la apuesta mínima completa. El Reparto (The Deal): Se reparten dos cartas tapadas (cartas ocultas o de mano) a cada jugador, comenzando por la ciega pequeña. A continuación, se lleva a cabo la primera ronda de apuestas (Pre-flop). El Flop: El crupier quema una carta y descubre tres cartas comunitarias boca arriba. Tras esto, se realiza la segunda ronda de apuestas. El Turn: El crupier quema otra carta y descubre una cuarta carta comunitaria. A continuación, se efectúa la tercera ronda de apuestas. El River: El crupier quema una última carta y descubre la quinta y última carta comunitaria. Esto da paso a la cuarta y última ronda de apuestas.

Pasar: Ceder el turno al siguiente jugador sin realizar ninguna apuesta (solo es posible si nadie ha apostado antes en esa ronda).

Igualar: Igualar la apuesta más alta que esté vigente en la mesa.

Retirarse | Tirarse: Descartar la mano y renunciar a cualquier derecho sobre el bote.

Subir: Incrementar la cantidad de la apuesta actual.

Resubir: Aumentar una subida previa realizada por otro jugador.

Resto (All-in): Comprometer todas las fichas restantes en el bote.

Para permanecer en la mano, un jugador debe, como mínimo, igualar la apuesta actual. Si un jugador sube la apuesta, todos los jugadores posteriores deberán igualar dicho incremento para poder continuar.



MANOS GANADORAS

Las combinaciones posibles, ordenadas de mayor a menor, son las siguientes:

Escalera Real

As, Rey, Reina, Jota y 10 del mismo palo.



Escalera de Color

Cinco cartas consecutivas del mismo palo.



Póquer

Cuatro cartas del mismo valor.



Fullen

Un trío combinado con una pareja.



Color

Cinco cartas cualesquiera del mismo palo, no consecutivas.



Escalera

Cinco cartas consecutivas de diferentes palos.



Trío

Tres cartas del mismo valor.



Dobles Parejas

Dos parejas diferentes en la misma mano.



Pareja

Dos cartas del mismo valor.



Carta Más Alta

Cuando ningún jugador tiene una combinación superior, gana la carta individual más alta.



El ganador es el jugador que logra formar la mejor mano de cinco cartas utilizando cualquier combinación de sus dos cartas ocultas y las cinco cartas comunitarias.

Nota: Las reglas de juego aquí presentadas son meramente orientativas. En caso de duda o para obtener más aclaraciones, consulte con un miembro del personal de la sala de juego.

GLOSARIO: POKER TEXAS HOL'EM

Acción: La secuencia de apuestas y juego durante una mano; o bien el momento en el que es el turno de un jugador (p. ej., "La acción es para ti").

Resto | All-in: Apostar todas las fichas que le quedan a un jugador en una sola mano.

Fondo de Beneficencia: Aportaciones destinadas a instituciones de solidaridad social, constituidas por fichas no reclamadas, dinero encontrado o apuestas en disputa.

Pot-Limit | Bote Límite: Modalidad de juego en la que la apuesta máxima permitida es igual al tamaño actual del bote.

Ciega Grande: La mayor de las dos apuestas obligatorias realizadas antes de repartir las cartas. También hace referencia a la posición física que ocupa dicho jugador en la mesa.

Cartas Comunitarias: Las cinco cartas que se reparten boca arriba en el centro de la mesa y que están disponibles para el uso de todos los jugadores.

Cash Games | Mesas de Círculo: Modalidad de juego donde las fichas representan su valor real en dinero en efectivo y las ciegas permanecen fijas. Los jugadores pueden entrar o salir de la partida en cualquier momento.

Buy-in | Caja Inicial: El valor total en fichas que un jugador aporta a la mesa, sujeto a los límites mínimos y máximos establecidos para la misma.

Crupier | Repartidor: El empleado del casino que gestiona la partida, reparte las cartas y calcula el bote.

Ficha | Jetón: Símbolo de valor circular o rectangular que representa dinero de curso legal dentro del casino.

Figuras: El Rey (K), la Reina (Q) y la Jota (J).

Floor | Supervisor de Sala: El supervisor encargado de gestionar la sala de poker, coordinar el funcionamiento de las mesas y resolver disputas.

Heads-Up | Mano a mano: Un bote o partida disputada exclusivamente entre dos jugadores activos.

Protector de cartas: Objeto que se coloca encima de las cartas ocultas de un jugador para evitar que se mezclen accidentalmente con los descartes o sean retiradas por error por el crupier.

Sesión de juego: Período de juego determinado que abarca hasta dos días naturales, sin exceder las 12 horas consecutivas.

Bote: La suma total de todas las apuestas realizadas durante una mano.

Rake | Comisión: Porcentaje o comisión que la Casa deduce de cada bote.

Mezcladora automática: Máquina automatizada utilizada para barajar el mazo de cartas de forma rápida y segura.

Bote secundario: Bote independiente que se crea cuando un jugador se juega todo su resto (all-in) pero los demás jugadores activos continúan apostando. Solo los jugadores que hayan aportado fondos a este bote secundario pueden optar a ganarlo.

Ciega Pequeña: La menor de las dos apuestas obligatorias, situada inmediatamente a la izquierda del Botón y a la derecha de la ciega grande.

Bote dividido: Situación en la que dos o más jugadores tienen la misma mano ganadora y el bote se reparte a partes iguales entre ellos.

Stack | Pila de fichas: La cantidad total de fichas que un jugador tiene frente a sí en la mesa de juego.

Escalera: Combinación de cinco cartas consecutivas de diferentes palos.

Voz | Turno de palabra: El momento preciso en el que un jugador debe actuar. (Nota: En los casinos españoles, según la normativa reglamentaria, la declaración verbal o "voz" del jugador tiene valor vinculante inmediato de acción).